

250 SE Unrunder Lauf in kaltem Zustand

Post by "Matthias Vogt" of May 26th 2019, 9:11 am

Hallo Philip,

der lange Schaft längt sich mit zunehmender Temperatur, aufgrund der Länge absolut gesehen wesentlich mehr als die anderen Bauteile (Sitzring, Gehäuse von Zylinderkopf, ...).

Die Ausdehnung bei Wärme ist auch der Grund dafür, dass das Spiel nur in kaltem Zustand eingestellt werden soll. Warm ist zu ungenau: fängt man beim ersten an und ist dann irgendwann beim letzten angekommen, ist der erste mit dem letzten schon nicht mehr vergleichbar, da die Temperatur beim ersten noch deutlich wärmer war als beim letzten (es sei denn, man ist der Super-Blitzschnell-Ventile-Einsteller, so 1 Min für alle...).